

ABRIL 2020



D

GAMES

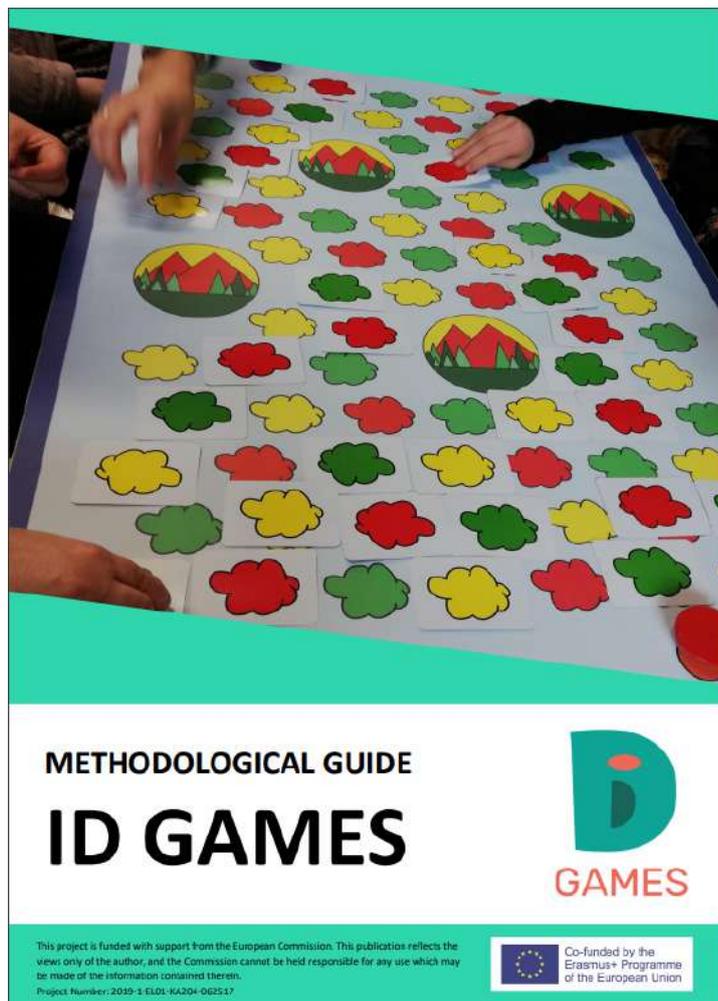
Cocriação de jogos para pessoas com Deficiência Intelectual (ID) de modo a melhorar sua inclusão

2ª newsletter

GUIA METODOLÓGICO ID-GAMES

O guia metodológico é direcionado a profissionais e organizações que trabalham com pessoas com deficiência intelectual.

Apresenta a metodologia inovadora de oficinas de jogos de cocriação, que permite a inclusão de pessoas com deficiência intelectual na comunidade por meio de participação ativa.



**CLIQUE AQUI OU NA FOTO PARA
DESCARREGAR O GUIA**



O que é a deficiência intelectual?



Quais são as melhores práticas de inclusão de pessoas com Deficiência Intelectual?



Quais são os objetivos dos workshops do ID-GAMES?



Como organizar um workshop de ID-GAMES?



Como envolver as pessoas nos workshops?



Quais são os resultados esperados da inclusão de pessoas com deficiência intelectual?



Como aumentar a criatividade das pessoas e a sua participação ativa?



Como melhorar a inclusão de pessoas com deficiência intelectual por meio de jogos?

ID-GAMES NO OBSERVATÓRIO PORTUGUÊS DE DEFICIÊNCIA E DIREITOS HUMANOS

O ID-Games agora faz parte da Rede de Observatórios de Deficiência e Direitos Humanos (ODDH), uma organização que visa acompanhar o desenvolvimento da política de deficiência em Portugal e nos países de língua portuguesa e promover processos participativos de monitoramento e promoção dos direitos da deficiência. As próximas atividades da ID-Games serão divulgadas no site e na newsletter do ODDH.

PARTICIPAÇÃO ID-GAMES



A PEK / AMEA lançou o projeto ID GAMES durante um evento para a promoção dos direitos das pessoas com Deficiência Intelectual.



CHALLEDU apresentou os ID-GAMES na Gala de Jogos Sérios em Atenas



A E-SCHOOL apresentou o escopo, atividades e benefícios esperados do ID-GAMES, em oficinas e atividades de treinamento em toda a Europa



UNIVERSIDADE LUSOFONA apresentou o projecto ID-GAMES no 5º Encontro sobre Jogos e Mobile Learning EJML 2020

“Para muitos jogadores, existem jogos para entretenimento, para passar o tempo e se divertirem. São atividades diversificadas, destinadas ao relaxamento ou à distração – um espaço de “não trabalho”, onde os jogadores são livres para se envolver em narrativas de fantasia, feitos incríveis e tarefas gratificantes.

Mas e se certos jogos se tornarem algo mais?

E se alguns jogos, e o conceito mais geral de 'brincar', não fornecerem apenas entretenimento, mas poderem ser também um meio para a expressão criativa, instrumentos para o pensamento conceptual ou ferramentas para ajudar a analisar, identificar ou resolver problemas sociais? ”

DESCUBRA MAIS
SOBRE O ID-GAMES
NO NOSSO SITE E
PÁGINA DO
FACEBOOK



WWW.IDGAMES.EU



WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES

