

NOVEMBER 2020



# GAMES

Co-criação de jogos participativos para pessoas com Deficiência Intelectual (DI) de modo a melhorar a sua inclusão

---

3<sup>a</sup> newsletter



## PRIMEIRA ACTIVIDADE DE FORMAÇÃO DE APRENDIZAGEM DO PROJECTO ID GAMES

A 26 de Outubro, teve lugar virtualmente a primeira acção de Formação de Aprendizagem do projecto ID GAMES. Durante cinco dias, 32 participantes da Roménia, Polónia, Grécia e Portugal receberam formação sobre a metodologia inovadora de workshops de jogos de co-criação para pessoas com Deficiência Intelectual.

Profissionais de diferentes campos, nomeadamente, criadores de jogos e investigadores melhoraram os seus conhecimentos sobre o contexto de deficiência intelectual (DI), características e necessidades de pessoas com DI, a sobrecarga emocional do cuidador e carga prática, formas de apoio e inclusão social.

Ideias de jogo levantadas e discutido e interactivas tarefas deu a oportunidade de todos os participantes a experimentar em primeira mão como os jogos poderiam ser especificado e implementado como um instrumento de inclusão social.

---

*Todos os parceiros juntaram-se à actividade de formação com entusiasmo, expressando reflexões positivas e alientando a importância e a necessidade de workshops de co-criação. Todos nos sentimos orgulhosos de fazer parte do projecto ID GAMES.*

# Impressões e avaliação da actividade de formação e aprendizagem

"Este é um projecto divertido que pode fazer algo de agradável aos outros e é ótimo que tantas pessoas de diferentes países se tenham envolvido intensivamente nesta actividade. A formação mostrou como é difícil criar algo que possa ser utilizado por pessoas com várias deficiências, contudo, estes encontros com pessoas de outras países dão-me muita satisfação, potenciando a sensação de que podemos fazer o impossível juntos".

**Wioletta**

"Antes desta actividade, devido às circunstâncias em que vivemos agora, senti-me mais distante do resto do equipa. Esta actividade foi muito importante, pois fez-me sentir em equipa, mais envolvida, o que penso que será crucial para a qualidade do trabalho que estamos a fazer".

**Carla**

"Estou contente por fazer parte deste projecto. Tornou-se mais claro agora como organizar uma oficina ou como criar um jogo aplicado a Deficiência Intelectual. Iremos ver inspiração, conhecimento e amor nestes jogos!"

**Teodora**

"Foi uma experiência muito interessante e estou ansioso por me aplicar os meus conhecimentos recém-adquiridos para a criação de jogos futuros que têm como objectivo pessoas com deficiência intelectual"

**Alexander**

"Apreciei o facto de todos os parceiros neste projecto valorizarem cada pessoa, independentemente de terem ou não deficiência, algo em comum muito importante que ajuda a comunicação entre nós".

**Amalia**

"A formação ofereceu-me uma importante visão geral das necessidades das pessoas com deficiência intelectual em todos os países parceiros. De igual modo, a actividade do grupo para tornar os jogos existentes acessíveis ajudou-me, como designer de jogos, a compreender melhor as questões que suscitam ao lidar com estes desafios.

A realização de brainstorming para a criação de jogos com profissionais que trabalham com pessoas com Deficiência Intelectual foi único e uma extraordinária experiência!"

**Asimina**

"Assisti à revisão de todo o projecto, ao planeamento para as próximas fases de desenvolvimento, aprendi importantes tópicos sobre o modo como criar um evento para pessoas com necessidades especiais. Em suma, foi uma semana maravilhosa com muito conhecimento e diversão!"

**Christopher**

## Actividades ID GAMES

PEK AMEA traduziu para grego e apresentou o Guia Metodológico de Co-criação oficinas de jogos. A equipa de Atenas do ID GAMES trabalharam juntos com o objectivo de divulgar as metodologias inovadoras para os cuidadores, criadores de jogos, voluntários e pessoas da comunidade local.



[SELECCIONE A FOTO PARA DESCARREGAR O GUIA \(PDF\).](#)

## Workshop Piloto PEKMEA

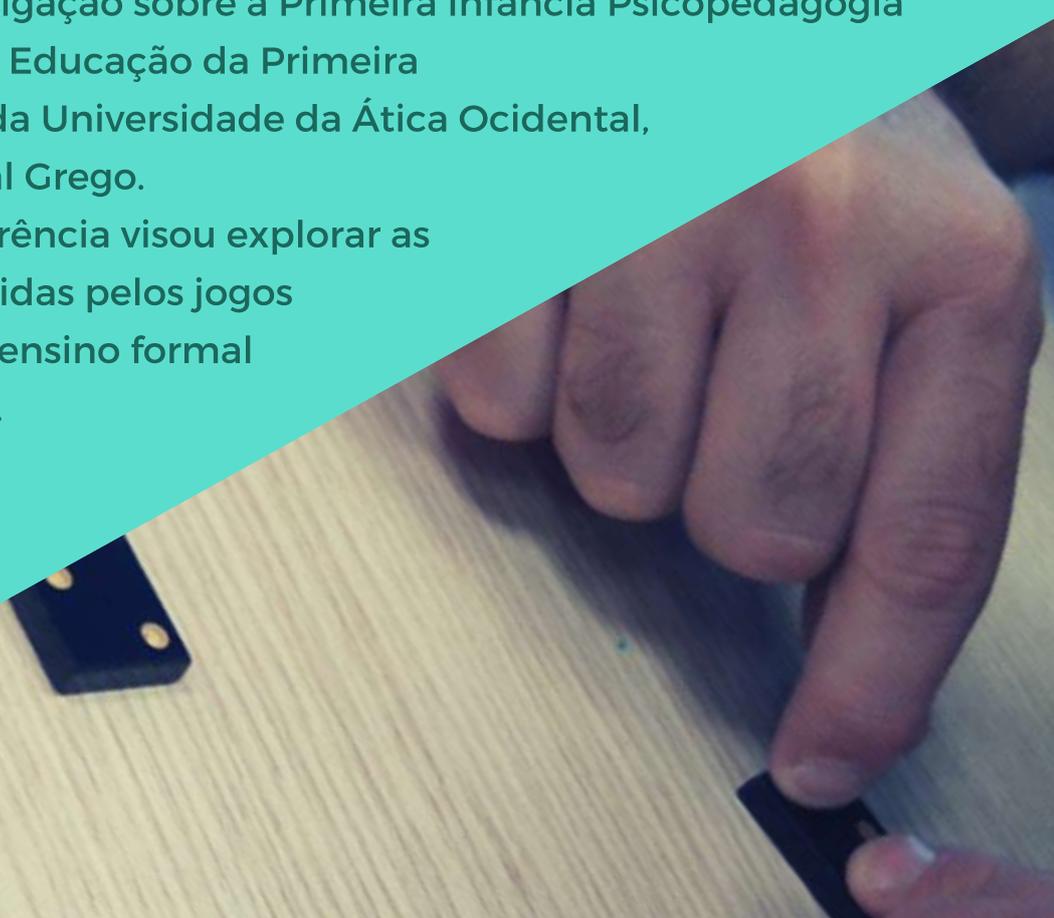
Em Julho de 2020, PEK/AMEA acolheu e organizou um workshop do projecto ID GAMES. Neste evento, profissionais e voluntários de PEK/AMEA e de Challedu melhoraram os seus conhecimento sobre deficiência intelectual, discutido sobre o procedimento de workshops de co-criação de jogos. No final, surgiram ideias imaginativas para jogos, para serem discutidas e implementadas nas actividades de formação.



# Apresentação de ID Games

A 15 de Novembro de 2020, o Dr. Ioannis Brouzos, fundador e gestor de projecto da Challedu, participou na conferência PanHellenic o projecto ID GAMES, apresentando "O jogo educativo na educação formal e não formal". A conferência foi organizada pelo Museu da Vida Escolar e Educação do EKEDISY, o Laboratório de Investigação Psicopedagógica em Educação Pré-Escolar, o Laboratório de Investigação sobre a Primeira Infância Psicopedagogia do Departamento de Educação da Primeira Infância e Cuidados da Universidade da Ática Ocidental, e do Instituto Cultural Grego.

O objectivo da Conferência visou explorar as possibilidades oferecidas pelos jogos educativos tanto no ensino formal como no não formal.



**ID Games esteve representado na IEEE Conference on Games que decorreu online, organizada pela universidade Kindai (Osaka, Japão) através da apresentação do artigo "Developing a participatory game creation e-course in the field of Intellectual Disability", levada a cabo pelos investigadores da Universidade Lusófona.**



**Programa da Conferência: <https://ieee-cog.org/2020/>  
Link para o artigo ID Games: [https://ieee-cog.org/2020/papers/paper\\_278.pdf](https://ieee-cog.org/2020/papers/paper_278.pdf)**

## **E-COURSE "UMA VISÃO GERAL DA DEFICIÊNCIA INTELECTUAL: PERSPECTIVAS TRANS-NACIONAIS"**

Em resposta à situação pandémica e de acordo com a necessidade de reforçar a respostas de formação, a equipa ID Games começou a desenvolver um e-Course com o título "Uma visão geral de Deficiência intelectual: Perspectivas Transnacionais".

Desde o início de Outubro, toda a equipa tem trabalhado no conteúdo que pretende sensibilizar sobre a inclusão de pessoas com Deficiência Intelectual, através da clarificação de conceitos básicos, e da adopção de uma perspectiva transnacional sistemática que inclui opiniões sobre a inclusão de Grécia, Polónia, Portugal e Roménia. Um dos principais objectivos visa assegurar que os trainees sem experiência na área de Deficiência Intelectual, possam adquirir os conhecimentos necessários para aceder ao segundo e-Course que terá, especificamente o objectivo para a co-criação e aplicação de jogos sérios.



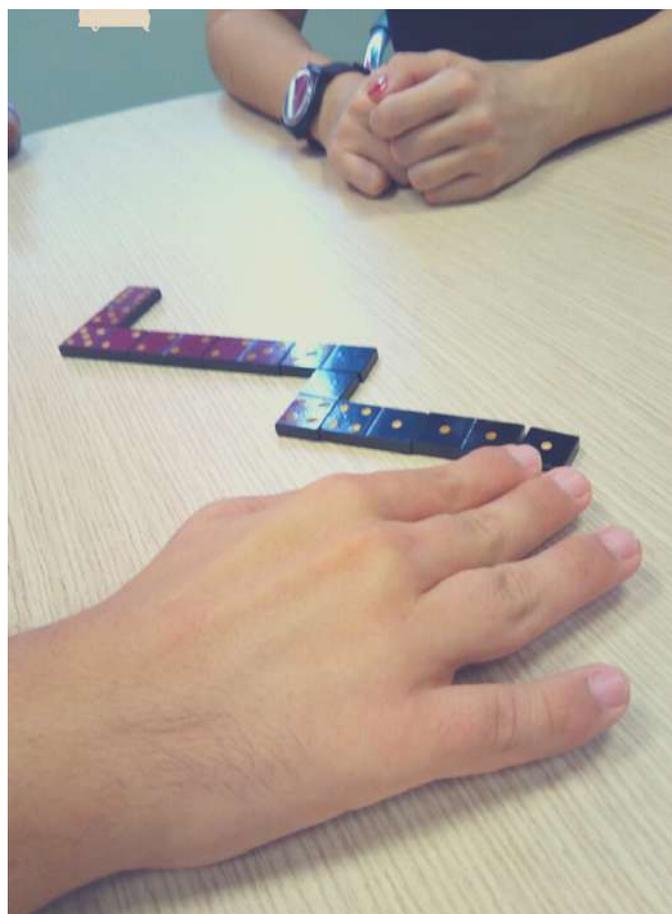
**O processo de desenvolvimento do e-Course é coordenado pela Universidade Lusófona, com o apoio técnico da E-School e com as contribuições de todos os parceiros.**

# Colaborações

- ✓ ID Games estabeleceu parcerias com ONG portuguesas: APADP, CERCI e Centro Luís da Silva. Três organizações portuguesas que são agora parceiros do ID-Games com o objectivo de poderem tirar partido dos resultados da investigação deste projecto.  
CERCI Lisboa é uma instituição fundada nos anos 70 e tem como objectivo responder a pessoas com deficiência intelectual, bem como apoiar e promover a sua inclusão na sociedade. Também em Lisboa, a Associação de Pais e Amigos dos Deficientes Profundos (APADP), é uma instituição privada de solidariedade social, fundada em 7 de Maio de 1984, que irá colaborar neste projecto.  
Em Vila Viçosa, o Centro de Apoio a Deficientes Luís da Silva com capacidade para abrigar cerca de 122 pessoas, apresenta como missão cuidar de crianças, jovens e adultos com multi-deficiência, proporcionar qualidade de vida, bem-estar e integração na comunidade. Este Centro colaborará também nas actividades de disseminação do ID-Games.

- ✓ O Centro Educativo Especial nº 1 em Elbląg conseguiu estabelecer uma cooperação com um muito talentoso e experiente designer de jogos, Paweł Janiak!

- ✓ Challedu já estabeleceu cooperação com a organização Best Buddies, que lida com pessoas com deficiências intelectuais. Best Buddies é organização internacional que visa criar um movimento de voluntários para contribuir na promoção de amizades “face-a-face”, o profissional apoiado inclusão e para o desenvolvimento de padrões de liderança entre pessoas com deficiências intelectuais.



"A equipa ID-Games está muito empenhada na realização dos objectivos deste projecto. Fiquei entusiasmado por ver o projecto do desenvolvimento de uma forma holística e mal posso esperar para que os jogos... comecem!".



Descubra mais sobre o projecto ID-Games, no nosso website e página de Facebook.



[WWW.IDGAMES.EU](http://WWW.IDGAMES.EU)



[WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES](http://WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES)

